



Edición de Vídeo

1. Como ver nuestros vídeo FLV (Youtube) en la TV
2. Como publicar un Blog
3. Compilando Cinelerra

Como ver nuestros vídeos FLV (Youtube) en la TV

Muchas veces nos interesa disponer de un vídeo FLV, que se encuentra en páginas Youtube, tu.tv o similares, en la TV mediante nuestro reproductor multimedia. Con Linux es bastante sencillo gracias a la herramientas con las que cuenta.

Lo primero sera descargar este vídeo de la página correspondiente a nuestro disco, para esto existen varias herramientas y sistemas pero nosotros utilizaremos el que hemos visto más cómodo que es la extensión de FireFox *Downloadhelper*.

DownloadHelper: Es una herramienta que nos permite descargar vídeos de páginas similares a youtube a nuestro disco. La forma más sencilla para instalarlo es ir a la opción de complementos y desde la página de FireFox buscarlo e indicar que lo deseamos instalar, también podemos ir a su página web para conocer algo más "<http://www.downloadhelper.net/>".

Una vez que lo tenemos instalado solo tendremos que ir a la página y desde el icono que nos aparece en el menú de Firefox ordenar la descarga.

Con el vídeo en nuestro disco ahora solo nos queda convertirlo a un formato que lo entienda nuestro reproductor multimedia, lo normal es *mpeg* y por eso es el que vamos a explicar, con la herramienta *ffmpeg* de la que dispone Linux aunque también podemos utilizar otras herramientas como *mencoder*.

```
ffmpeg -i <entrada>.flv <salida>.mpg
```

Ahora solo nos queda descargar el fichero obtenido a nuestro reproductor multimedia, veremos algo de pixelación pero es normal debido a que el fichero origen pierde calidad, buena para publicación internet pero baja para la TV, cuando lo queremos publicar en youTube o cualquier otra pagina de internet.

Como publicar un vídeo Blog:

Después de mirar la forma más sencilla en la que podría publicar Streaming de vídeos, para evitar el tener descargar todo el vídeo, sin necesidad de un servidor especial. Descubrí que la solución más sencilla y cómoda es utilizar **el formato FLV** de "Macromedia" que me permite visualizar el vídeo con un pequeño player, que podemos desarrollar nosotros de forma sencilla, que funciona con los navegadores tienen el Flash instalado.

¿Que necesitamos?

1.- Pasar nuestro vídeo a formato FLV. He visto varias opciones pero la que más me ha gustado por el momento es la utilidad [ffmpeg](http://ffmpeg.sourceforge.net/index.php) (<http://ffmpeg.sourceforge.net/index.php>), con esta sencilla sentencia

```
ffmpeg -i .avi -t 120 -s 320x180 -ar 44100 .flv
```

Nos permite convertir el vídeo al formato **FLV** en mi caso he pasado de DV2 recién capturado de la cámara.

Otra opción es utilizar mencoder

```
mencoder F_Origen -o F_Salida.flv -of lavf -oac mp3lame -lameopts br=32
```

```
-af lavcresample=22050 -srate 22050 -ovc lavc
```

```
-lavcopts vcodec=flv:vbitrate=340:autoaspect:mbd=2:trell:v4mv
```

```
-vf scale=320:240
```

```
-lavfopts i_certify_that_my_video_stream_does_not_use_b_frame
```

2.- Ya podríamos publicarlo, el problema es que el visor, no tiene información suficiente para marcar los tiempos y poder utilizar los controles de avance. Como la intención es tener el fichero con la mejor información aunque sea por un poco más de ocupación, utilizaremos la aplicación flvtool2. Será necesario que instalemos Ruby para que pueda funcionar. El comando que ejecutaremos será:

```
flvtool2 -U F_Origen.flv F_Salida .flv
```

3.- Ahora ya podemos utilizarlos con un player FLV como FlowPlayer (<http://flowplayer.org/>)

Compilando cinelerra:

He podido ver como mucha gente pregunta como instalar “[Cinelerra](#)”, esto no tiene mucha historia si tenemos una instalación de Linux de las corrientes, el problema surge si deseamos instalar “[Cinelerra](#)” compilándolo para así disponer de la ultima versión. Vista la problemática he decidido escribir esta micro guía en la que explicamos como podemos instalar el programa “[Cinelerra](#)” directamente desde los últimos fuentes, las explicaciones son los pasos realizados en Ubuntu pero que son fácilmente adaptados a cualquier otra distribución ya que lo que realmente importa es conocer las librerías a instalar.

Los pasos que describimos a continuación han sido probados en la versión 8.04 de Ubuntu AMD64, la adaptación a otras versiones o distribuciones de Linux será bastante sencillo.

1. *Instalaremos el Subversion, para esto en Ubuntu solo tendremos que ejecutar “**sudo apt-get install subversion**”*
2. *Después descargaremos la ultima versión de “[Cinelerra](#)” con el comando “**svn checkout svn://svn.skolelinux.org/cinelerra/trunk/hvirtual**”*
3. *Vamos al directorio **hvirtual** que es donde se habrán descargado los fuentes.*
4. *Creamos los ficheros de idiomas *.gmo para evitar problemas de compilación que han empezado a dar en las ultimas revisiones.*

```
touch po/de.gmo
touch po/es.gmo
touch po/eu.gmo
touch po/fr.gmo
touch po/it.gmo
touch po/pt_BR.gmo
touch po/sl.gmo
touch po/ru.gmo
```

5. *Ahora descargaremos los programas y librerías necesarias para esto será suficiente con ejecutar:*

```
sudo apt-get install g++ nasm automake libtool libasound2-dev libasound2 libogg0
libogg-dev libvorbis0a libvorbis-dev libvorbisenc2 libtheora0 libtheora-dev libopenexr2ldbl
libopenexr-dev libdv4 libdv4-dev libpng12-0 libpng12-dev libjpeg62 libjpeg62-dev libtiff4
libtiff4-dev libfreetype6 libfreetype6-dev uuid-dev libuuid1 mjpegtools libmjpegtools0c2a
libmjpegtools-dev libfftw3-3 libfftw3-dev liba52-0.7.4 liba52-0.7.4-dev libsndfile1
libsndfile1-dev libfaac0 libfaac-dev libfaad2-0 libfaad-dev liblame0 liblame-dev
libiec61883-0 libiec61883-dev libavc1394-0 libavc1394-dev libesd0-dev xorg-dev
libx264-57 libx264-dev
```

*Esta descarga de librerías se puede realizar al principio con la instalación del programa **subversio**.*

6. ***sudo ldconfig***
7. *Ejecutaremos **./autogen.sh** para generar los scripts de compilación.*
8. *Ejecutamos **./configure** si nos falta alguna librería nos lo comunicara aunque creo que están todas las necesarias.*
9. ***./make** para su compilación.*
10. ***Sudo ./make install** nos instalara cinelerra en nuestro sistema.*

11. *sudo ldconfig* para configurar las librerías generadas como puede ser la de quicktime

Si queremos evitar poner el comando “**echo “0x7fffffff” >/proc/sys/kernel/shmmax**” cada vez que arranquemos el PC, lo podemos dejar fijo en la configuración de la siguiente forma:

```
sudo vi /etc/sysctl.conf
```

Escribiremos en el fichero las líneas

```
#Para el Cinelerra  
kernel/shmmax=0x7fffffff
```

La primera vez para evitar no tener que reiniciar el PC actualizaremos los parámetros con:

```
sudo sysctl -p
```